



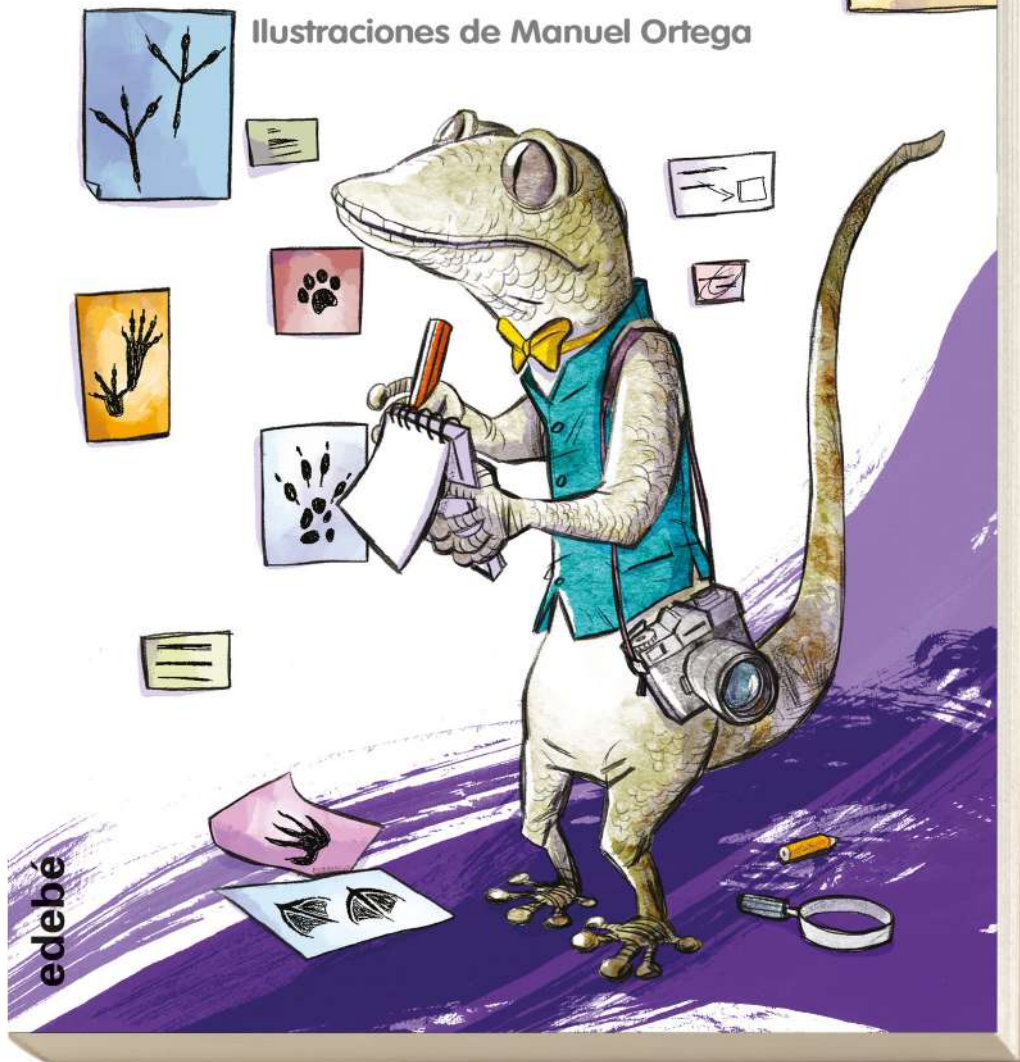
LEER
PARA
SABER

TUCAN  8+

Diez mascotas y un dragón

RICARD RUIZ GARZÓN

Ilustraciones de Manuel Ortega



edebé

Actividades

edebé



Actividades

1. Responde a las siguientes preguntas:

* El inspector cita a Miss Emily Parrot... ¿Por qué se piensa que la cita la primera?

* Ahora, con las tecnologías, Miss Emily volaba más porque utilizaba un GPS. Entonces... ¿Por qué antes no se movía tanto?

* Entre las distintas cualidades, señala las que definirían el estado de ánimo de la cotorra. Rodea las que sí.

Nerviosa

Enfadada

Preocupada

Triste

2. Al notar la desaparición de la doctora Espina, el inspector pregunta primero a Miss Emily Parrot por lo ocurrido. La cotorrita se siente preocupada porque no sabe muy bien si le ha preguntado la primera porque piensa que ha sido ella o porque es la paciente más antigua. Si tú estuvieses en su caso:

* ¿Cómo te sentirías?

* ¿Piensas que ser el primero siempre es bueno?

3. Relaciona los distintos personajes con su cualidad:

Miss Emily Parrott
War Dog
Vera Turtle
GuineaPhil
General Mac
Tony Cat
Los Rogers
Ed Fish
Doña Agatha
Will Gecko
Espina

Le gustan los chistes malos por aburrimiento
Siempre está quieto y parado
Vigila parques y jardines
Le encanta crear nuevos juguetes
Su propietario es un niño adicto a los videojuegos
Obesidad y aburrimiento por falta de actividad
Está triste porque vive lejos de su amor
Tiene fobia a las fotografías con los fans
Su propietaria es despistada y acoge animales
No tiene propietario
Su propietaria es aficionada a los experimentos

4. En el libro existen diferentes personajes, todos con cualidades muy distintas entre ellos. Revísalas y responde a las siguientes preguntas:

* ¿Con cuál te identificas más?

* ¿Cuál es el que más se parece a ti?

* ¿Por qué?

5. Podemos ver que hay una ilustración de cada uno de los personajes, además del animal.

* ¿Qué más hay en el dibujo junto al animal?

* ¿Por qué algunos no tienen ese elemento?

* Imagina que eres tú quien decide con qué propietario va cada animal: ¿te animas a hacer un dibujo de cómo serían esos propietarios?

6. War Dog dice que no se parece a su dueño y nos muestra las diferencias entre ellos dos. A continuación aparecen escritas de forma incorrecta, cambia las frases en negrita para que sean correctas.

* Somos...

• La noche y el **aceite**

• Agua y **gato**

• El perro y el **día**

* Ella se levanta al amanecer. Yo creo que **apesta a zurullos**.

* Ella solo come sopa de repollo. Y a mí lo que más me gusta es **La Patrulla Canina**.

* Ella dice que el parque huele a naturaleza. Yo no abro un ojo hasta el **mediodía**.

* Ella adora las telenovelas. Yo **zampo** pienso y **chuches** sin parar.

7. War Dog odia que su dueña (una señora mayor) le dé besos, dice que le da asco.

* ¿Piensas que está bien que le den asco los besos de la persona que lo cuida?

* ¿Cómo te sentirías tú si una persona mayor te diera besos?

8. Como puedes ver, cada personaje esta presentado con una ficha que indica su edad, su color, su especie, sus medidas, su o sus propietarios, su diagnóstico y su tratamiento. Ahora inventa un nuevo personaje, dibújalo y haz una ficha en la que se incluyan dichas indicaciones sobre él.

* Edad:

* Color:

* Especie:

* Medidas:

* Propietario/a:

* Diagnóstico:

* Tratamiento:

9. ¿Qué significa la expresión «chiquirrín»?

Io. War Dog tiene una pulsera que cuando le suena...

* ¿Qué tiene que hacer?

* ¿Qué pasa si no lo hace?

* Le obligan a hacer ejercicio y moverse. ¿Tú haces ejercicio? ¿Piensas que es algo bueno?

II. Lee estas palabras y completa los cuadros:

Devon-llamar-tener-ojos-mar-azules-un-caparazón-dorado-vivir-su-piscina-seis-terrazas-años-luz-visitar-Espina-este-patinete-Ninja.

SUSTANTIVOS	ADJETIVOS	VERBOS	DETERMINANTES

12. Busca en esta sopa de letras cómo llaman al proyecto de la doctora Espina.

a	h	b	g	f	s	g	s
f	y	h	f	g	u	u	d
d	s	d	s	s	p	d	u
s	e	r	y	r	e	t	b
q	a	d	e	s	r	d	d
d	f	t	y	e	j	y	j
g	d	b	g	l	u	k	m
g	h	s	r	e	g	n	j
h	g	a	r	s	u	m	ñ
a	h	s	a	f	e	u	o
d	s	a	q	d	t	s	w
h	g	d	a	r	e	e	t

13. Responde a las siguientes preguntas:

* ¿Qué receta la doctora Espina a sus pacientes?

* ¿De qué los cura?

14. El General Mac puso sus maquetas a disposición de la doctora Espina con trucos para derrotar al rival, ya que Espina le había oído hablar de una guerra, la de Troya. Sin embargo, el juguete es distinto...

- * ¿Cuál es su diferencia?

- * ¿Por qué tiene esa diferencia?

15. Responde si las siguientes afirmaciones son verdaderas (V) o falsas (F):

- * Tony Cat a veces es malvado.
- * El karaoke de los Rogers tenía un micrófono, altavoces y una gran pantalla.
- * A Tony Cat le gusta viajar con su dueña *influencer*.
- * Las canciones ayudan a los Rogers a mejorar la atención y la memoria.
- * Tony Cat tiene una asistente que lo cuida pero no lo quiere.
- * El karaoke de los Rogers sirve para que haya silencio.

16. Elige la opción correcta:

- * La anémona de Ed Fish se llama...
 - a. Mena.
 - b. Mona Ane.
 - c. Ane Mona.

- * ¿Dónde se metió el dueño de Ed Fish porque le perseguían y desapareció unos días?
 - a. En una cueva.
 - b. En un parque.
 - c. En un túnel.

* ¿Por qué la araña se puso el nombre de Doña Agatha?

- a. Por una amiga suya.
- b. Por una escritora.
- c. Por la doctora Espina.

* ¿Dónde perdió una pata Doña Agatha?

- a. En su antigua telaraña.
- b. En una biblioteca.
- c. En una ventana.

17. Une las expresiones que repite cada personaje al hablar.

Miss Emily Parrot
War Dog
GuineaPhil
Tony Cat
Los Rogers
Ed Fish
Doña Agatha

hum
jeje, glups
amor mío, mi ardillita
¿no?
Grrr
¡Ay!
mimooooooooo

18. Une a los interrogados con lo que los hace ser parecidos a la canción que Doña Agatha le cuenta al inspector:

Al General Mac le pica la curiosidad
Doña Agatha
Ed casi se quema hablando
Los Rogers viven en un zoo y hablan de animales como puede ser un pez
Miss Emily se suele ahogar
Phil tiene el corazón partido por repartir leña en sus videojuegos
Tony pidió al inspector un abogado
Vera solo viaja por ver a Devon
War Dog nunca se levanta temprano

Diez mascotas se fueron a cenar; una se asfixió y quedaron... nueve.
Nueve mascotas estuvieron despiertas hasta muy tarde; una se quedó dormida y entonces quedaron... ocho
Ocho mascotas viajaron por Devon; una dijo que se quedaría allí y quedaron... siete.
Siete mascotas cortaron leña; una se cortó en dos y quedaron... seis.
Seis mascotas jugaron con una colmena; una abeja picó a una de ellas y quedaron... cinco.
Cinco mascotas estudiaron Derecho; una se hizo magistrado y quedaron... cuatro.
Cuatro mascotas fueron al mar; un arenque rojo se tragó a una y quedaron... tres.
Dos mascotas se sentaron al sol; una de ellas se tostó y solo quedó... una.
Una mascota se quedó sola; se ahorcó y solo quedó... ¡un dragón!

19. Responde a estas preguntas:

- * ¿Por qué el inspector no hablaba y solo escuchaba?

- * ¿Qué les quiere dar a entender al enseñarles el dragón con cualidades de cada uno de ellos?

- * ¿Qué les ordena la doctora Espina?

20. Para terminar estas actividades, explica lo que tú piensas:

- * ¿Qué te ha hecho pensar este cuento?

- * ¿Piensas que lo más importante es ayudarse unos a otros en vez de volverse egoístas y estar solos? Justifica tu respuesta.